

Les échos de l'Actu'



MG EHS LE MOINS CHER DU MARCHÉ !

Après le ZS, son SUV 100% électrique, la marque MG lance son deuxième modèle le EHS. Un SUV hybride rechargeable. Comme son petit frère, son rapport prix/équipement est un de ses atouts.

Coup de crayon

Plus imposant que le ZS, le nouveau venu du constructeur MG se positionne sur le segment supérieur. Avec ses 4,57 mètres, il dépasse même certains de ses concurrents. Hormis ses logos qui étonneront quelques nostalgiques, il offre des lignes classiques et passe-partout. Il s'accorde toutefois une petite fantaisie dans le design de la calandre qui n'est pas sans rappeler celle d'une certaine marque à l'étoile... La poupe, aux ailes rebondies, propose un hayon électrique (sur Luxury) et un coffre de 448 litres. La panoplie du SUV est au complet avec des skis de protection argentés ainsi que les incontournables barres de toit et autres protections d'ailes. Pour le côté sportif, l'EHS s'habille d'un béquet et de deux sorties d'échappement. Notre version d'essai Luxury était chaussée de pneumatiques 235/50R18.

Vie à bord

La planche de bord est d'une configuration classique, mais nous avons tout de même droit à un combiné d'instrumentation numérique de 12,3 pouces au graphisme très lisible. Bonne surprise pour la qualité et l'assemblage des matériaux utilisés. Les sièges de notre version haut de gamme sont typés sport et recouverts d'alcantara et de cuir surpiqué rouges. A l'arrière, les passagers auront de l'espace aux genoux (grâce notamment à l'empiètement de 2,72 m) et disposeront d'un large accoudoir central avec porte-gobelets. L'écran central de 10,1 pouces accueille le multimédia et les paramètres de climatisation. Au fil de notre essai, on s'accommodera de la lenteur du logiciel pour passer d'une fonction à une autre. Côté sécurité, les principales aides à la conduite sont de série sur les deux versions (lecture des panneaux, freinage d'urgence, régulateur adaptatif ou encore alerte de trafic arrière et d'angle mort). La caméra de stationnement à 360° en 3 dimensions est réservée au modèle Luxury.

Sur la route

MG a équipé son EHS d'un bloc essence de 1,5 litre, turbocompressé, développant 119 kW (162 ch) et d'un moteur électrique de 90 kW (122 ch). La puissance cumulée est de 190 kW (258 ch). Le EHS envoie sa puissance aux roues par l'intermédiaire d'une "pseudo" boîte automatique 10 vitesses. Fluide et quasi-inaudible, elle est composée de 6 rapports couplés au moteur thermique et de 4 rapports gérés électroniquement pour la partie électrique. Le constructeur annonce une autonomie de 52 km en tout électrique et, bonne surprise, nous en avons effectué 55 dans des conditions normales de roulage. Un bémol toutefois, par rapport à certains de ses concurrents, l'impossibilité de sauvegarder la batterie pour, éventuellement, pouvoir traverser ultérieurement une agglomération en zéro émission. Pour recharger l'EHS, comptez 4 h 30 sur une borne publique. Comfort 33 770 euros et Luxury 36 200 euros sont les prix imbattables de ce nouveau MG EHS. Article complet sur autoweekend.wix.com/drive

Texte / photos © Thierry ANDRE



QUOI DE NEUF AUX MANETTES EN SEPTEMBRE ? (5^E PARTIE)

Cinquième et dernière partie de notre panorama des nouveaux jeux vidéo dont la sortie est annoncée au cours de ce mois de septembre 2021.

On se retrouvera dans ces mêmes colonnes la semaine prochaine afin d'entamer le tour d'horizon de ce que nous réservera le mois d'octobre.

En attendant, on commence sur PS5 et PS4 avec Fracked. Il s'agit d'un jeu d'action et de tir à la première personne développé par nDreams pour le PlayStation VR. Le titre mélange escarmouches armées, escalade et ski dans un contexte alpin où le héros doit affronter de nombreux ennemis.

Sur PC : Forewarned est un survival-horror jouable seul ou jusqu'à quatre joueurs en coopération. Au plus profond d'anciennes ruines égyptiennes, vous et vos amis archéologues devez découvrir trésors et reliques. Dans le même temps, vous devez découvrir les mystères qui entourent les lieux tout en survivant à l'étrange mal qui y règne.

Sur PC, Switch, PS4 et One : Conan Chop Chop est un Zelda-like mêlé à du rogue-like. Annoncé un 1er avril, le jeu sortira pourtant bel et bien. Chaque fois que vous mourrez, vous reviez à la vie, et ce avec de meilleures armes disponibles.

Sur Sony PS4, on aimera : Arashi : Castles of Sin est un jeu en réalité virtuelle qui se déroule à l'ère féodale. Vous y incarnez Kenshiro Arashi, un shinobi d'élite et le dernier rescapé d'une noble famille nippone, dans sa quête de vengeance contre les bandits sans pitié, les six Oni d'Iga, qui ont pris possession des châteaux de la région.

On termine ce mois de septembre sur Nintendo Switch et Sony PS4 avec The Caligula Effect 2. Un jeu qui conte l'histoire du « Go Home Club » : un groupe de résistants qui tente de lutter contre Regret, une poupée virtuelle ayant enfermé les êtres vivants dans un monde lui-aussi virtuel. A travers un système de combats tactiques misant beaucoup sur l'anticipation des actions adverses, il vous faudra repousser les Obligato Musicians, sbires de la poupée Regret.

Santé



LA CAFÉINE RÉDUIT LA SENSIBILITÉ À LA DOULEUR

Extrait d'un article paru sur le site Psychomédia – Nous avons déjà abordé le sujet de la consommation de café dans ces mêmes colonnes. Cette semaine, nous nous intéressons à la consommation régulière de caféine qui influencerait la sensibilité à la douleur, selon une étude publiée dans la revue Psychopharmacology.

« Il a déjà été montré que la caféine administrée de façon ponctuelle en laboratoire ou utilisée comme adjuvant à la médication a des propriétés qui aident à soulager la douleur », rapportent les auteurs de l'étude. Cette dernière a été menée avec 62 personnes en santé âgées de 19 à 77 ans afin de déterminer si la caféine consommée quotidiennement influence la sensibilité à la douleur.

Les participants ont noté leur consommation de caféine de différentes sources (café, thé, soda, boissons énergisantes et chocolat) pendant 7 jours. Ils consommaient en moyenne 170 mg de caféine par jour, soit environ la quantité contenue dans deux tasses de café ; 15 % des participants consommaient plus de 400 mg par jour.

Au septième jour, ils se sont présentés au laboratoire de recherche pour tester leur tolérance à la douleur à l'aide d'appareils qui augmentaient graduellement la chaleur ou une pression sur l'avant-bras ou le dos. Les participants appuyaient d'abord sur un bouton lorsque la sensation devenait douloureuse, puis de nouveau lorsqu'elle devenait intolérable.

Plus la consommation de caféine était élevée, plus le seuil de douleur et la tolérance à la chaleur étaient élevés ainsi que le seuil de douleur à la pression mécanique.

Et ce, même en tenant compte, dans l'analyse des données, de la consommation de tabac et d'alcool, entre autres variables qui pourraient influencer sur la sensation de douleur. « Il n'y a pas que de la caféine. Une étude a montré, par exemple, qu'une alimentation à base de plantes peut aider à augmenter la tolérance à la douleur. »