

Les échos de l'Actu'



VOLVO C40 RECHARGE LE CROSSOVER COUPÉ ÉLECTRIQUE

Coup de crayon

Le Volvo C40 Recharge est commercialisé exclusivement en électrique. Le constructeur de Göteborg poursuit ainsi son investissement dans le 100% électrique dont sa gamme en sera entièrement constituée en 2030. On différencie ce C40 par sa ligne de crossover coupé, nouvelle tendance en vogue.

Il est aussi plus bas de 69 mm par rapport à son frère XC 40. Le pavillon peint en noir accentue cette ligne plongeante qui s'étire sur 4,44 mètres. Le Marteau de Thor (dieu du tonnerre dans la mythologie nordique) conserve sa place dans les projecteurs. Ceux-ci éclairent la route de manière intelligente car ils sont dotés de la technologie Pixel. 84 Leds, commandées par caméra, scindent le faisceau lumineux évitant ainsi d'éblouir les autres usagers. 7 teintes sont disponibles dont le nouveau Bleu Fjord qui habillait notre version. A l'arrière du C40, la signature lumineuse contourne les feux et vient s'accrocher à la vitre de hayon. Incliné, surmonté de deux petits ailerons, sans doute utiles à l'aérodynamisme et donc à l'autonomie, il s'ouvre sur une capacité de chargement de 413 litres. Un petit espace de 31 litres (pratique pour les câbles de recharge) se cache aussi sous le capot avant.

Vie à bord

A l'intérieur, on retrouve l'ambiance cocooning du XC40. L'imposante console centrale cache un bel espace de rangement. Ici, le bleu de la moquette est coordonné à la teinte de la carrosserie (en option et disponible suivant la couleur de la caisse). Le nouveau coupé électrique fait la part belle à l'écologie par la présence de textiles recyclés sur les sièges ou en bouteilles plastiques recyclées pour les contrepentes. C'est la première Volvo sans cuir animal. Ce sera une généralité sur toutes les futures Volvo électriques. La planche de bord fonctionnelle se compose d'un écran multimédia vertical tournant sous Android. Ainsi bon nombre d'assistants Google sont disponibles (Maps, Play Store, et bien sûr l'assistant vocal). Devant le conducteur, le cockpit numérique de 12,3 pouces personnalisable surprendra vos amis lorsqu'il sera en mode navigation sur la totalité de l'affichage. Bien sûr, toutes les informations importantes comme la vitesse et l'autonomie seront à portée de vue. Volvo est un pionnier en termes de sécurité et propose sur son dernier-né, outre les radars et aides au maintien dans la voie, tout un panel d'aides comme le système anti-sortie de route ou la détection du risque de collision frontale.

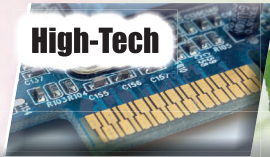
Sur la route

Une seule offre au lancement, le C40 Recharge Twin (deux moteurs, un sur chaque essieu). Au total, c'est 408 ch qui sont envoyés sur les 4 roues. Pas de problème donc pour effectuer un dépassement en toute sécurité. Silence, réactivité et confort seront les mots que nous avons retenus lors de l'essai. Les batteries de 78 kWh permettent une autonomie de 440 kilomètres en mode mixte. Vous parcourez essentiellement des zones urbaines ? L'autonomie pourra être alors de 570 km. Pour recharger le C40, comptez 40 minutes pour recharger la batterie à 80% si vous le connectez à une borne rapide de type Ionity. Sur une alimentation 11 kW, il faudra rester branché 7 heures. Affiché au catalogue à 62 250 euros le tarif sera aisément négociable de 4% pour tomber à 59 760 euros. Le futur acheteur pourra donc bénéficier du bonus de l'État de 2000 euros (accordé aux véhicules électriques de moins de 60 000 euros). Il déboursa donc 57 760 euros. Article complet sur autoweekend.wix.com/drive

Texte / photos © Thierry ANDRE



High-Tech



QUOI DE NEUF AUX MANETTES EN FÉVRIER ? (3^{ÈME} PARTIE)

Troisième semaine... et donc troisième partie de notre rubrique hebdomadaire consacrée aux jeux vidéo qui sortent dans les bacs en ce mois de février 2022.

Le tour d'horizon se poursuit... on le débute sur PC avec Legacy of the Sith, la mise à jour 7.0 du MMORPG Star Wars : The Old Republic. Celle-ci entraîne les joueurs dans une campagne militaire visant à s'emparer d'une planète vitale pour leur faction afin de découvrir le plan ultime du renégat Sith, Dark Malgus. De nouvelles zones sont au rendez-vous et le niveau maximal atteignable passe à 80.

Sur PC, PS5, Xbox Series, Switch, PS4 et ONE : Dynasty Warriors 9 Empires est un jeu vidéo de type hack 'n' slash développé par le studio Omega Force et édité par Koei Tecmo. Cet épisode oscillera entre action et stratégie, et invitera les joueurs à rejoindre une faction existante, ou à établir la leur afin de conquérir les terres de la Chine médiévale.

On poursuit sur PC avec : Total War : Warhammer III est le dernier volet de la trilogie du jeu de guerre stratégique. En plus des races des précédents opus, deux nouvelles races seront disponibles ainsi que les quatre factions du Chaos.

Sur PS4 et PS5 : Horizon : Forbidden West est la suite d'Horizon Zero Dawn. Le jeu d'action aventure nous propose de réincarner Aloy, l'héroïne du premier volet, dans un monde post-apocalyptique. Explorez des terres gelées jusqu'aux eaux tropicales en découvrant les ruines de l'ancien monde.

On terminera sur PC, PS5, Switch et PS4 avec Monark. Il s'agit d'un jeu de rôle dont l'histoire suit le True Student Council (Véritable Conseil des Étudiants) d'une école, qui a pour but de résoudre toutes les situations paranormales de celle-ci. Vous incarnez le Chef Adjoint de ce comité, et devez choisir un allié parmi quatre personnages afin de vous aider dans cette tâche.

Psycho



POURQUOI COUCHER LES ENFANTS À HEURE RÉGULIÈRE ?

Un sommeil réparateur... à tout âge... et plus enfants lorsqu'on est minot. Selon une étude anglaise, les enfants couchés à heure régulière à 3 ans auraient de meilleures performances cognitives à 7 ans. Un horaire de coucher irrégulier était plus fréquent à 3 ans. À cet âge, environ un enfant sur 5 allait au lit à différents moments alors qu'à 7 ans, plus de la moitié allait au lit régulièrement entre 7 h 30 et 20 h 30.

Des heures de coucher irrégulières à 3 ans étaient associées à des résultats inférieurs en lecture, mathématiques et pensée spatiale à 7 ans chez les filles et les garçons.

Des heures irrégulières à 7 ans étaient associées à de moins bonnes performances dans ces trois domaines chez les filles mais pas chez les garçons.

Les enfants qui avaient des heures de coucher irrégulières ou tardives avaient tendance à provenir de milieux plus défavorisés. Ils étaient aussi plus susceptibles d'avoir des mères ayant des problèmes de santé mentale et à avoir des routines plus défavorables, telles que sauter le petit déjeuner ou avoir une télévision dans la chambre à coucher.

Les contraintes de temps, l'emploi des parents et le sentiment des parents de manquer de temps avec leurs enfants n'étaient pas associés à des heures de coucher incohérentes ou tardives. Les chercheurs suggèrent que des habitudes de sommeil perturbées et le manque de sommeil peuvent nuire à la concentration et perturber la capacité du cerveau à apprendre. Les jeunes enfants ont besoin d'environ 11 heures de sommeil en moyenne.